



Medobčinska nogometna zveza Gorenjske - Kranj

Planina 3, p.p. 174; 4000 Kranj

e-pošta: tekmovanja@mnzgkranj.si;

info@mnzgkranj.si;

spletna stran: www.mnzkranj.si

ZIMSKA LIGA MNZG - KRANJ 2022/23

Pravila tekmovanja

ŽOGA:

- ◆ Ekipe mlajših cicibanov **U9** igrajo z žogo št. 4;
- ◆ Ekipe starejših cicibanov **U10** in **U11** ter mlajših dečkov **U12** in **U13** igrajo z žogami št. 5.

ŠTEVILO IGRALCEV:

Ekipo sestavlja največ 12 igralcev.

- ◆ Ekipe mlajših cicibanov **U9** igrajo s šestimi igralci v polju in z vratarjem.
- ◆ Med tekmo igra lahko ekipa z najmanj štirimi igralci v polju in vratarjem.
- ◆ Ekipe starejših cicibanov **U10** in **U11** igrajo s petimi igralci v polju in z vratarjem.
- ◆ Med tekmo igra lahko ekipa z najmanj tremi igralci v polju in vratarjem.
- ◆ Ekipe mlajših dečkov **U12** in **U13** igrajo s petimi igralci v polju in z vratarjem.
- ◆ Med tekmo igra lahko ekipa z najmanj tremi igralci v polju in vratarjem.

PRAVICA NASTOPA:

- ◆ Starost igralcev v posameznih kategorijah je določena s pravilniki za tekmovanja MNZG-Kranj za obstoječe tekmovalno leto 2022/23.
- ◆ Igralec lahko nastopa v tekmovanju posamezne starostne kategorije le za eno ekipo.
- ◆ Na tekmah lahko nastopajo tisti igralci, ki so registrirani in imajo športno izkaznico (v primeru, ko le-te igralec nima, je možna identifikacija na podlagi osebne dokumenta). Za pregled športnih izkaznic poskrbita trenerja pred pričetkom posamezne tekme.
- ◆ Vsi igralci, ki nastopajo za ekipe v Zimski ligi, igrajo na lastno odgovornost.

SODNIKI:

- ◆ **Mlajši cicibani U9 ter starejši cicibani U10 in U11:**

Na tekmah ni sodnikov, delegiranih s strani sodniške organizacije, niti ne sme namesto njih soditi kdo drug. Tekme so namenjene predvsem igranju, medtem ko naj tekmovalni naboj igra le postransko vlogo. V situacijah, kjer pride do kršitev pravil nogometne igre, skupaj posredujeta trenerja, ki hkrati na ta način tudi izobražujeta igralce – naj zmaga **korektnost, Fair Play ter medsebojno spoštovanje.**

- ◆ **Mlajši dečki U12 in U13:**

Tekme sodijo sodniki, delegirani s strani DNSG-Kranj.

MENJAVE:

- ◆ Menjave so »leteče«, igra se ne prekinja, njihovo število med igro pa je neomejeno.
- ◆ Ob »leteči menjavi« mora igralec zapustiti igrišče v prostoru za zamenjave in šele potem lahko v igro vstopi drugi igralec.
- ◆ Za menjavo vratarja z drugim vratarjem se igra ne prekinja (»leteča menjava«). Vsak igralec lahko zamenja svoje mesto z vratarjem po postopku »leteče menjave«. Igralec, ki je zamenjal mesto z vratarjem mora nositi dres drugačne barve kot ga ima njegova ekipa v polju, seveda s številko s katero je prijavljen.

IGRALNI ČAS:

- ◆ Igralni čas pri vseh starostnih kategorijah je **2 krat 12** minut z enominutnim odmorom

IGRA VRATARJA Z ŽOGO / vmetavanje od vrat

- ◆ Vmetavanje žoge od vrat vratar izvrši z metom žoge iz rok. Vrtar lahko vrže žogo direktno v nasprotno polje, vendar ne more direktno doseči zadetka.
- ◆ Ko igra traja, lahko vratar prejeta žogo (brez kršitve pravil) vrže z rokami direktno preko sredinske črte, vendar ne more direktno doseči zadetka. V kolikor prejme žogo (brez kršitve pravil) in jo brčne v igro z nogami, pa lahko direktno doseže zadetek.

PROSTI UDARCI:

- ◆ Pri izvajanju prostih udarcev (direktni in indirektni) morajo biti vsi nasprotni igralci oddaljeni najmanj pet (5) metrov od mesta izvajanja.
- ◆ Žoga je v igri, ko je udarjena s strani izvajalca in se le-ta očitno premakne.

KAZENSKI UDARCI:

- ◆ Kazenski udarci se izvajajo iz razdalje osmih metrov (označeno mesto).
- ◆ Pri izvedbi morajo biti vsi igralci, razen nasprotnega vratarja in izvajalca, izven kazenskega prostora.
- ◆ Vsi igralci, razen izvajalca, morajo biti najmanj pet (5) metrov oddaljeni od žoge.
- ◆ Vrtar se lahko premika s stopali po črti v vratih, preden izvajalec udari žogo.

UDAREC IZ AVTA:

- ◆ Udarec iz avta se izvaja z ного
- ◆ Žoga mora mirovati na ali za vzdolžno črto (največ 25 cm od vzdolžne črte)
- ◆ Zadelek, ki je bil dosežen neposredno iz avta se ne prizna.
- ◆ Pri izvajanju avta morajo biti nasprotni oddaljeni najmanj pet (5) metrov.
- ◆ Po nepravilno izvedenem avtu, se žoga dosodi nasprotniki ekipi.

UDAREC IZ KOTA:

- ◆ Udarec iz kota se izvaja na stičišču prečne in vzdolžne črte.
- ◆ Nasprotni igralci morajo biti najmanj pet (5) metrov oddaljeni od mesta izvajanja.

DRUGO:

- ◆ Če je žoga udarjena v strop (ali kakšen drug predmet), nasprotna ekipa izvaja udarec iz avta.
- ◆ Pri dvojnem dotiku igralca z žogo pri prostem udarcu, začetnem udarcu, udarcu iz kota ali udarcu iz avta, se žoga dodeli nasprotni ekipi.

Poleg zgoraj navedenih pravil se smiselno uporabljajo tudi vsa ostala določila Pravil nogometne igre ter ostalih pravilnikov in predpisov MNZG-Kranj in NZS.